

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ ОМСКОЙ ОБЛАСТИ**  
**бюджетное профессиональное образовательное учреждение**  
**Омской области «Омский автотранспортный колледж»**  
**(БПОУ «Омский АТК»)**

**Многофункциональный центр прикладных квалификаций**



**УЧЕБНЫЙ ПЛАН**  
**по программе профессионального обучения**  
**«РАЗРАБОТЧИК WEB И МУЛЬТИМЕДИЙНЫХ**  
**ПРИЛОЖЕНИЙ»**

**Цель:** формирование, закрепление и развитие практических навыков по анализу, проектированию и разработке сайтов; проектированию и разработке цифровых мультипликаций; поддержке связи с сетевыми специалистами; проектированию, разработке и интеграции машинного кода; оказанию содействия при анализе, определении и разработке Интернет-стратегий, методологий и планов развития на основе Web.

**Категория потребителей образовательных услуг:** физические лица и специалисты юридических лиц

**Продолжительность обучения:** 360 академических часов

**Форма обучения:** очная, очно-заочная, с частичным или полным отрывом от работы; по индивидуальному плану с элементами дистанционного обучения.

**Режим занятий:** 4-8 академических часов в один учебный день

**Документ об окончании обучения:** свидетельство о профессии рабочего, должности служащего установленного образца.

**Основания:**

1. Лицензия серия 55Л01 № 0000948, регистрационный номер 291-п на право осуществления образовательной деятельности. Выдана Министерством образования Омской области 02.06.2015 года бессрочно.

2. Федеральный закон от 29.12.2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»

№ п/п	Наименование дисциплин, практик	Форма промежуточной аттестации	Количество часов		
			Всего часов	Нагрузка во взаимодействии с преподавателем	
				Теоретические	Практические
1	2	3	4	5	6
<b>1.</b>	<b>Модуль 1. Основы разработки компьютерных игр</b>				
<b>2.</b>	Использования инструментов Unity	ДЗ	92	30	62
<b>3.</b>	Игровые объекты и пользовательский интерфейс	ДЗ	100	42	58
<b>4.</b>	<b>Модуль 2. Разработка сцены, объектов и пользовательского интерфейса</b>				
<b>5.</b>	Использование среды разработки Visual Studio в среде Unity 3D	ДЗ	20	8	12
<b>6.</b>	Основы алгоритмизации и программирования	ДЗ	126	62	64
<b>7.</b>	Учебная практика	З	10	10	-
<b>8.</b>	Производственная практика	З	10	-	10
<b>9.</b>	Итоговая аттестация (квалификационный экзамен)	КЭ	2	-	2
	<b>ИТОГО:</b>		<b>360</b>	<b>152</b>	<b>208</b>

Руководитель МЦПК



Н.В. Чичерин