

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ ОМСКОЙ ОБЛАСТИ
бюджетное профессиональное образовательное учреждение
Омской области «Омский автотранспортный колледж»
(БПОУ «Омский АТК»)

Многофункциональный центр прикладных квалификаций



УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе профессионального обучения

**«РАЗРАБОТЧИК 3D МОДЕЛИРОВАНИЯ ДЛЯ
КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР »**

Цель: формирование, закрепление и развитие практических навыков и компетенций, ознакомление с широкими возможностями использования знаний и практических навыков обработки графической информации в различных областях современной деятельности: в компьютерном дизайне, дизайне интерьера, архитектурном проектировании, в современных компьютерных играх, в мультипликации, Web – дизайне и т.д.

Категория потребителей образовательных услуг: физические лица и специалисты юридических лиц

Продолжительность обучения: 440 академических часов

Форма обучения: очная, очно-заочная, с частичным или полным отрывом от работы; по индивидуальному плану с элементами дистанционного обучения.

Режим занятий: 4-8 академических часов в один учебный день

Документ об окончании обучения: свидетельство о профессии рабочего, должности служащего установленного образца.

Основания:

1. Лицензия серия 55ЛЮ1 № 0000948, регистрационный номер 291-п на право осуществления образовательной деятельности. Выдана Министерством образования Омской области 02.06.2015 года бессрочно.
2. Федеральный закон от 29.12.2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»

№ п/п	Наименование дисциплин, практик	Форма промежуточной аттестации	Количество часов		
			Всего часов	Нагрузка во взаимодействии с преподавателем	
				Теоретические	Практические
1	2	3	4	5	6
1.	Введение в программу. Инструктаж по ОТ. Основные понятия трёхмерного моделирования и конструирования.	ДЗ	4	4	-
2.	Моделирование на основе примитивов.	ДЗ	24	8	16
3.	Модификаторы (Modifiers).	ДЗ	42	14	28
4.	Составные объекты (Compound Objects)	ДЗ	24	8	16
5.	Визуализация сцены (Rendering)	ДЗ	24	8	16
6.	Редактор материалов (Material Editor)	ДЗ	60	20	40
7.	Организация трёхмерной сцены	ДЗ	30	10	20
8.	Анимация объектов по ключам	ДЗ	84	28	56
9.	Освещение в сцене	ДЗ	18	6	12
10.	Полигональное моделирование	ДЗ	48	16	32
11.	Работа с виртуальными камерами	ДЗ	30	10	20
12.	Параметры «окружения» (Environment) и панель эффектов	ДЗ	30	10	20
13.	Учебная практика	З	10	10	-
14.	Производственная практика	З	10	-	10
15.	Квалификационный экзамен (защита проекта)	КЭ	2	-	2
	ИТОГО:		440	152	288

Руководитель МЦПК



Н.В. Чичерин